

GéoBase- Réseau ferroviaire national (RFN)
Échantillon
Fiche d'information
(Développée par RNCAN-CITS)
12-2011

Note: Ce jeu de données échantillon est disponible à la communauté pour permettre aux usagers de découvrir et devenir familier avec les données du RFN qui seront distribuées bientôt sur le site GéoBase. Ce jeu de données est un sous-ensemble de la donnée complète. Il est rendu disponible tel quel. Aucune validation n'a été appliquée sur les données. Le produit final peut varier en contenu.

Les données du RFN ont été créées avec Arc/GIS 9.2 et plusieurs programmes FME développés par le CITS.

Les informations suivantes décrivent une vue d'ensemble du processus utilisé pour créer les données du RFN :

Voie (réseau):

- Amalgamer les géométries Voie des données sources du fédéral, provincial et du secteur privé
- Identifier toutes les entités Voie principale incluses dans le réseau
- Lier les attributs provenant de Transport Canada aux géométries du réseau afin de faciliter le transfert des attributs de subdivision
- Transférer les attributs de subdivision à toutes les entités Voie principale du réseau
- Identifier et mettre à jour toutes les voies secondaires du réseau
- Classifier les voies du réseau secondaire
- Valider (interactif) la connectivité et l'intégrité du réseau
- Valider (interactif) le lieu du début et la fin de chaque subdivision
- Assigner un UUID à chaque entité

Structures (ponts, tunnels, pare-avalanches...) :

- Introduire les géométries Structure fédérales et provinciales sur les entités Voie
- Incorporer en référence les données hydrographiques sources aux entités Voie du réseau
- Introduire les entités Structure/ponceau aux intersections du réseau hydrographique et du réseau ferroviaire
- Transférer aux entités Structure tous les attributs disponibles provenant de diverses sources
- Assigner un UUID à chaque entité

Croisement (passage à niveau, au-dessus, sous....) :

- Introduire au réseau les entités Croisement des données fédérales, provinciales et privés
- Incorporer en référence le Réseau routier national (RRN) – GéoBase aux entités Voie
- Créer une entité Croisement aux intersections des réseaux RRN et RFN
- Recherche des entités Croisement localisées à proximité des croisements RRN-RFN
- Lier les entités à l'aide de correspondances entre les UUID et les ID
- Transférer aux entités Croisement tous les attributs provenant de diverses sources

Gare (marchandises, passagers...) :

- Introduire au réseau les entités Gare des données fédérales, provinciales et privés
- Lier les entités Gare aux nœuds des entités Voie
- Transférer aux entités Gare tous les attributs disponibles provenant de diverses sources
- Assigner un UUID à chaque entité

Panneau de point milliaires (mille, kilomètre...) :

- Introduire au réseau les données de panneau de points milliaires du secteur privé
- Lier les entités Panneau de points milliaires aux nœuds des entités Voie
- Transférer aux entités Panneau de points milliaires tous les attributs disponibles provenant de diverses sources
- Assigner un UUID à chaque entité

Remarques générales:

- Toutes les occurrences des entités Voie ayant le même nom de subdivision possèdent le même UUID
- Une entité Jonction est associée à chaque début et fin d'une entité Voie
- Lors de la création du premier jeu de données RFN, un certain nombre d'outils de validation a été exécuté sur les données afin d'identifier les erreurs potentielles
- Aucun travail n'a été réalisé pour corriger les incohérences possibles

Documentation RFN

Modèle conceptuel et catalogue d'entité:

- Description de toutes les entités du RFN et les attributs associés
- Vues des composantes du modèle conceptuel
- Définition de chaque entité et de chaque attribut
- Énumération des métadonnées ainsi que les valeurs associées
- PPT – illustration du processus de création du premier jeu de données RFN

Le répertoire ftp NRW-demo contient:

- Fichiers Shape - un pour chaque entité du RFN
- Fichiers KMZ - un pour chaque entité du RFN
 - Images – symboles pour chaque entités du fichier KMZ
- Accord de licence